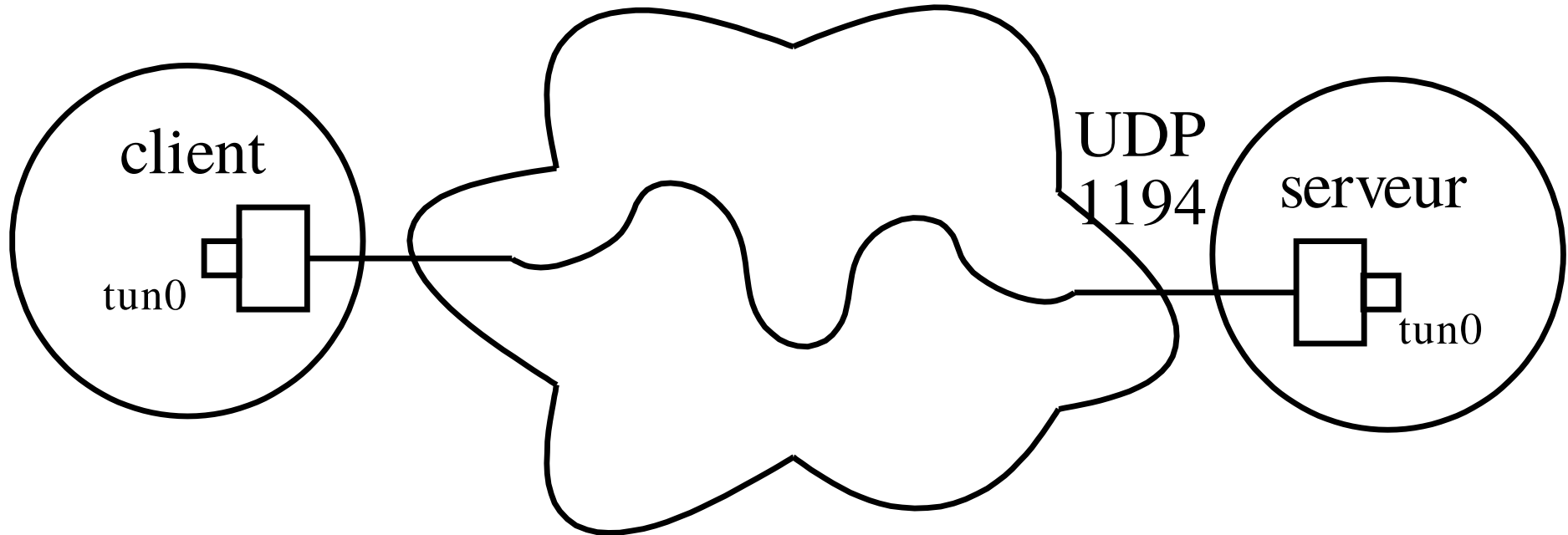


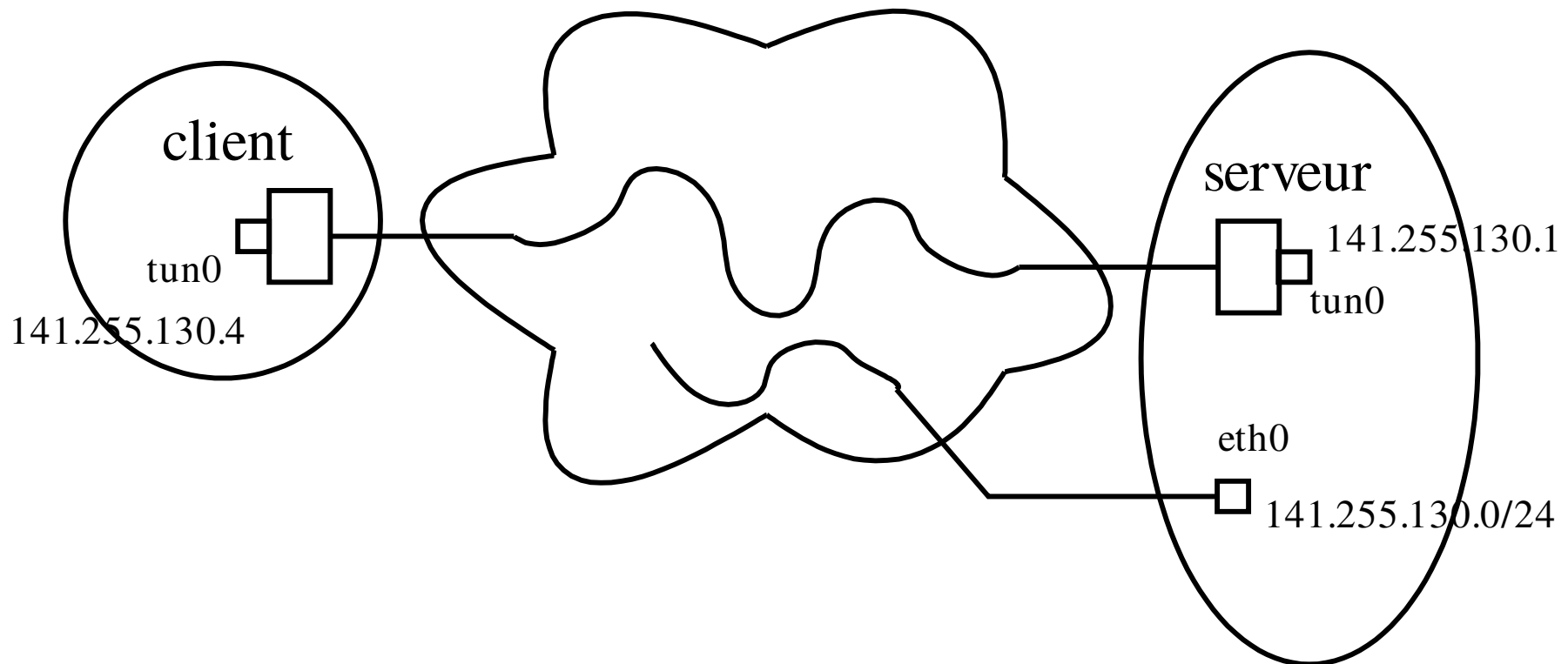
VPN

Mise en œuvre
Retour d'expérience FDN/Aquilenet

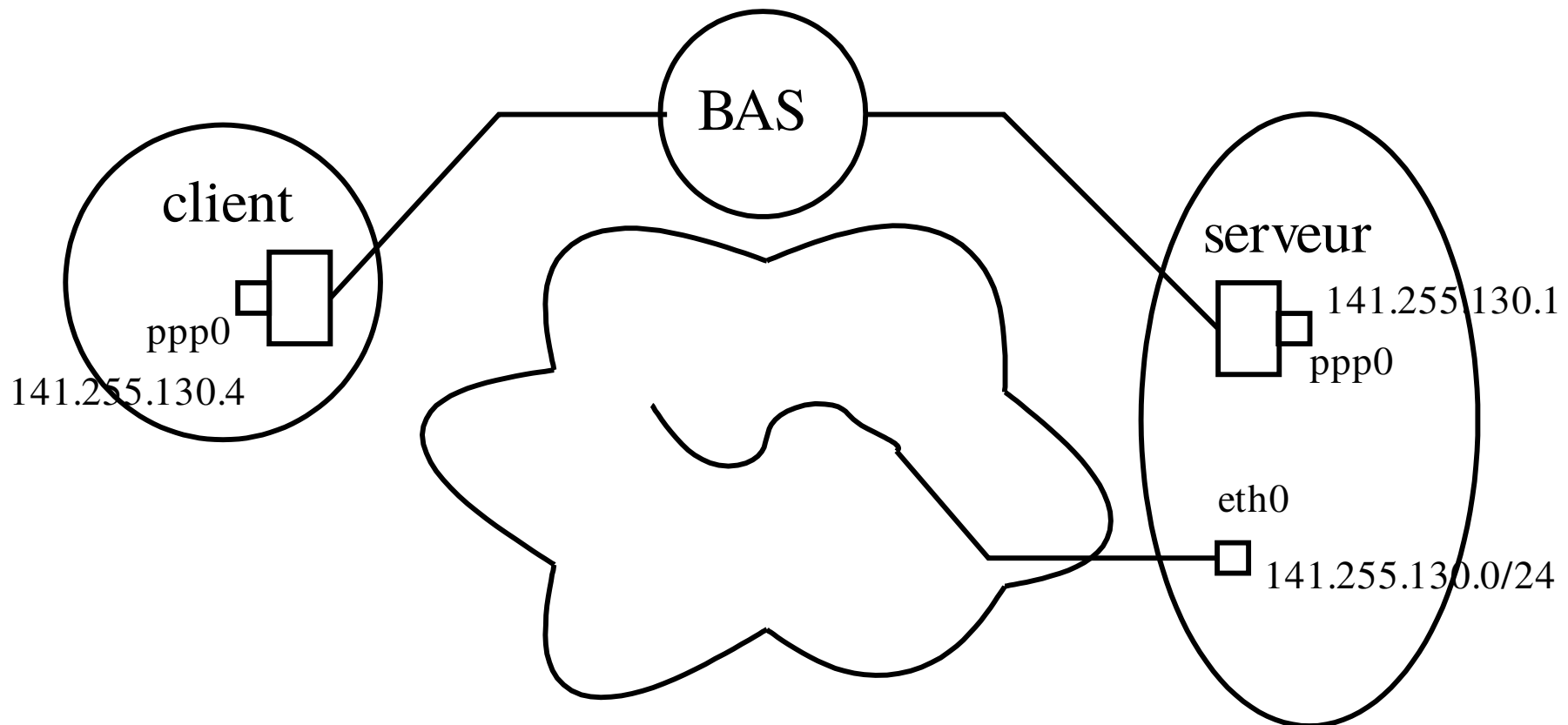
Rappel du principe de VPN



Rappel du principe de VPN



Rappel du principe de VPN



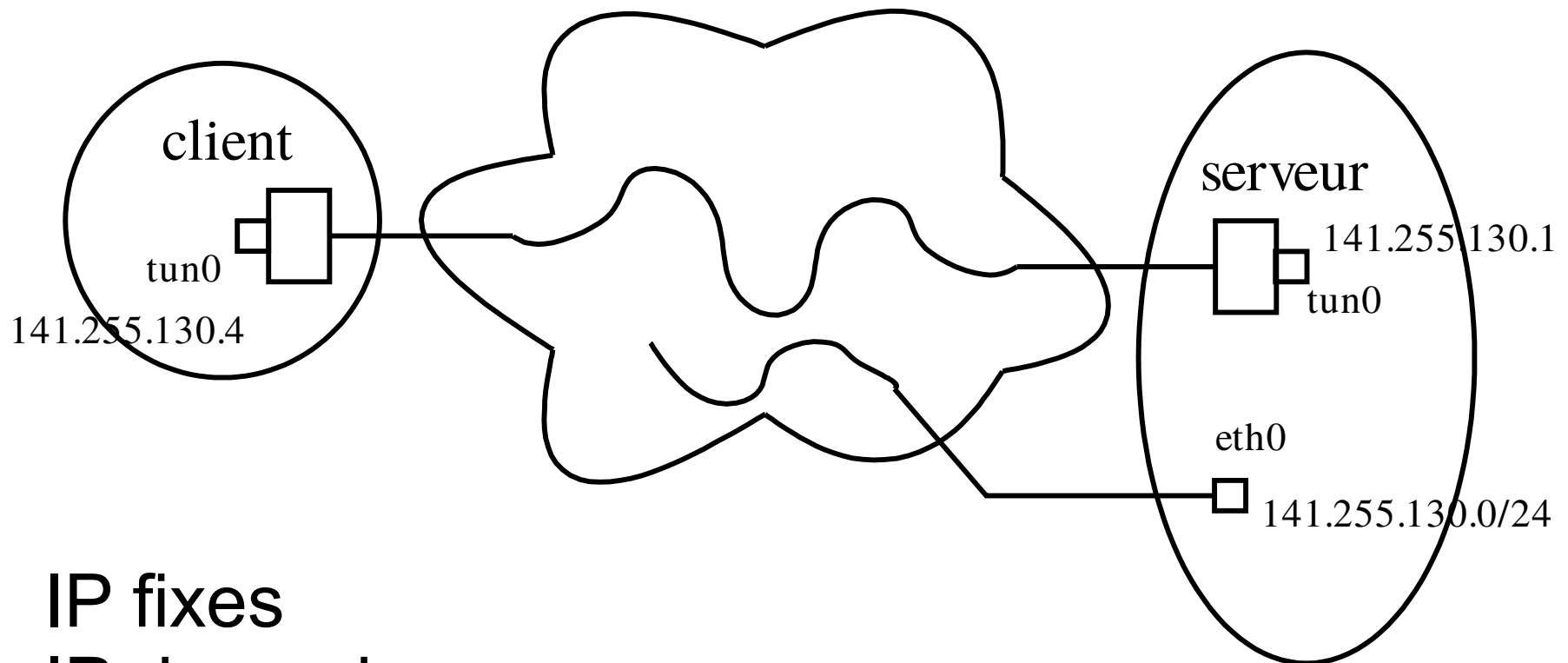
VPN comme un FAI, donc

- Trafic encapsulé dans un tunnel
 - L2TP pour ADSL
- Marge bien plus grande que l'ADSL
 - Mais attention, le trafic coûte deux fois !

Différents protocoles VPN

- PPTP
- L2TP
- tinc
- iodine
- ...
- Tous incompatibles bien sûr :)
- Ici, OpenVPN

Attribution des IPs



IP fixes
IP dynamiques
Les deux

UDP et TCP

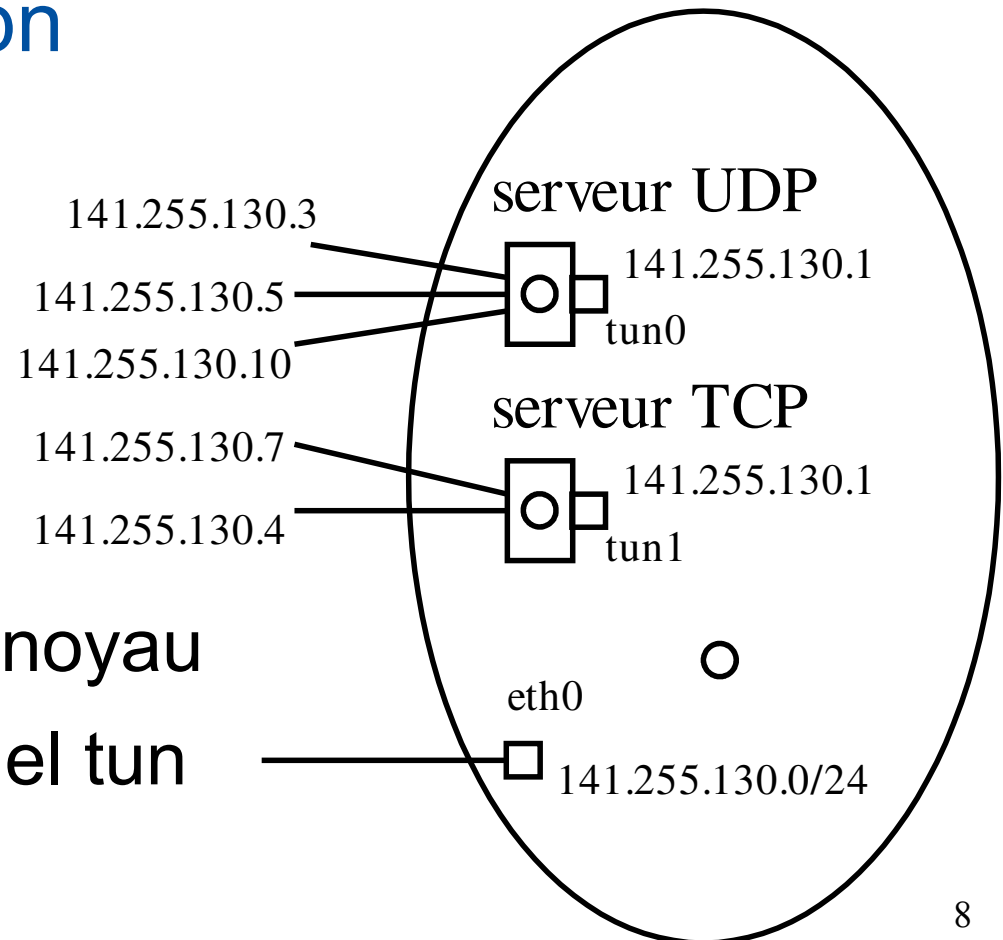
OpenVPN ne gère pas les deux à la fois

→ deux démons openvpn

Chacun a sa table de routage interne

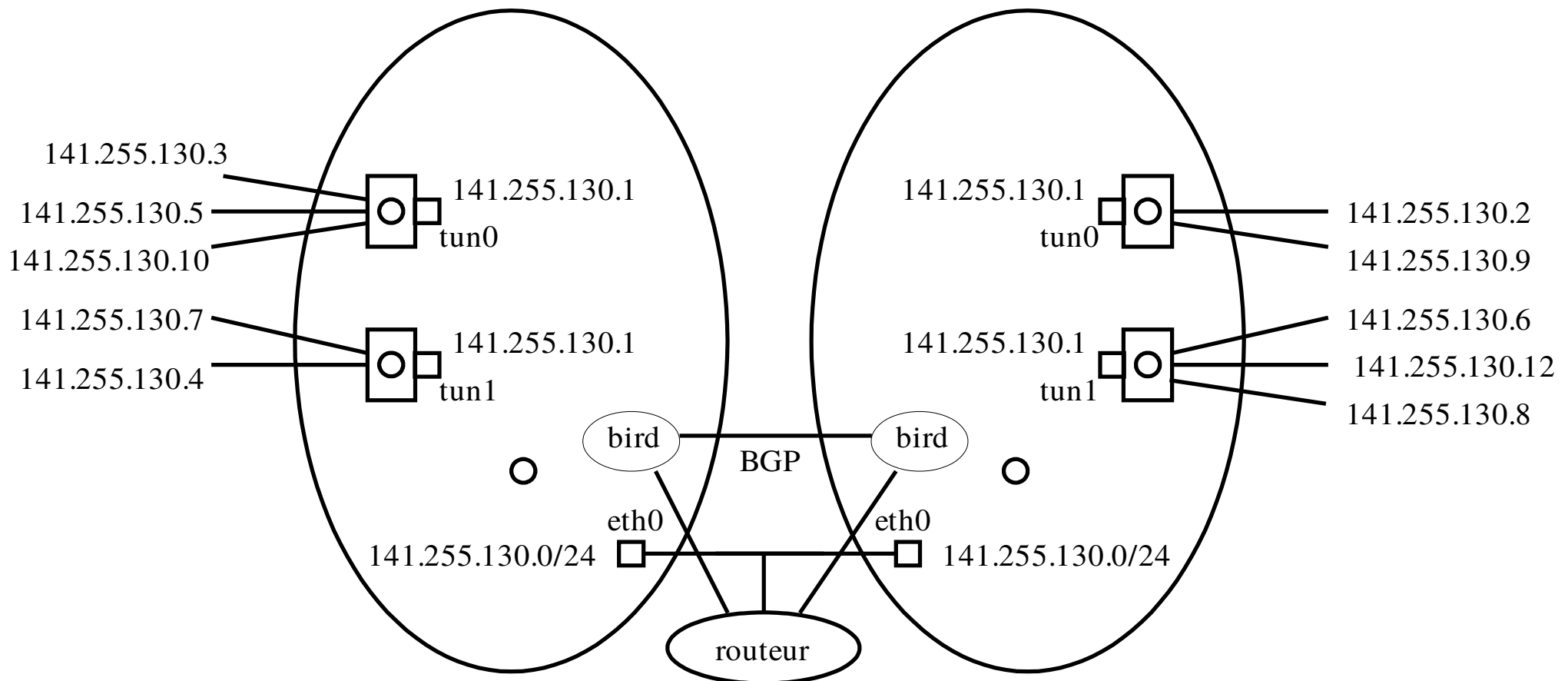
Script client-connect

- Ajouter la route au noyau
- Qu'il sache vers quel tun



Redondance

Échange des routes en BGP



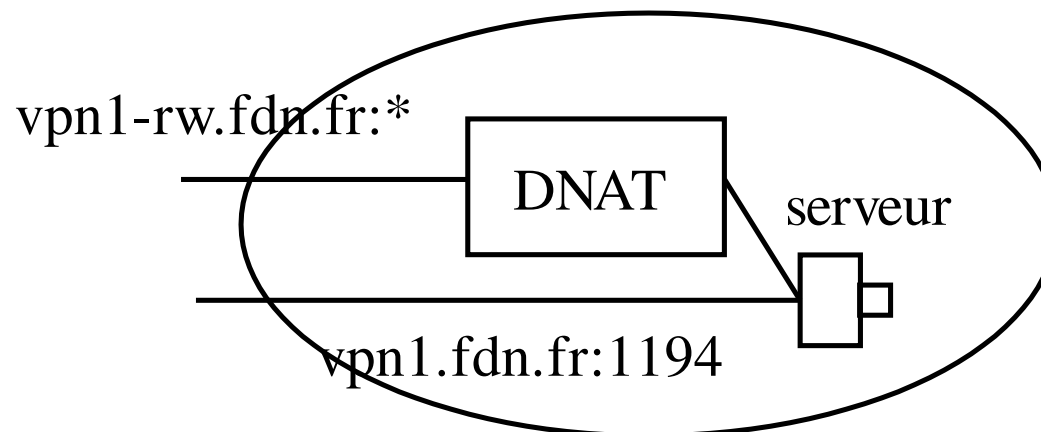
Qui se souvient de ce que veut dire rw ?

- Écouter sur tous les ports

```
iptables -t nat -A PREROUTING -p udp -d vpn1-rw  
-j DNAT --to-destination vpn1:1194
```

Idem TCP

Idem ip6tables avec kernel ≥ 3.7 (Debian Jessie)



Choix du port, TCP/UDP

- En principe UDP port 1194
 - Mais environnements hostiles pas neutres
- Préférer UDP !
 - TCP over TCP double les retransmissions, ça tue les chatons !
- TCP parfois nécessaire
 - Accès Internet ~~~~ = TCP port 80 et 443
 - Parfois proxy transparent (avec man in the middle donc) sur 443 :(
 - Proxy non transparent, option `openvpn http-proxy`

Choix du port

VPN everywhere

- Projet de programmation U-Bordeaux
- Interface non-tech compliant
- Tester automatiquement les ports
 - Essai dernier port utilisé
 - Scan des ports classiques en parallèle
 - Scan aléatoire de tous les ports en parallèle
- Tests sur neutral-echos.aquilenet.fr
 - Sinon fail2ban réagit

UDP et TCP

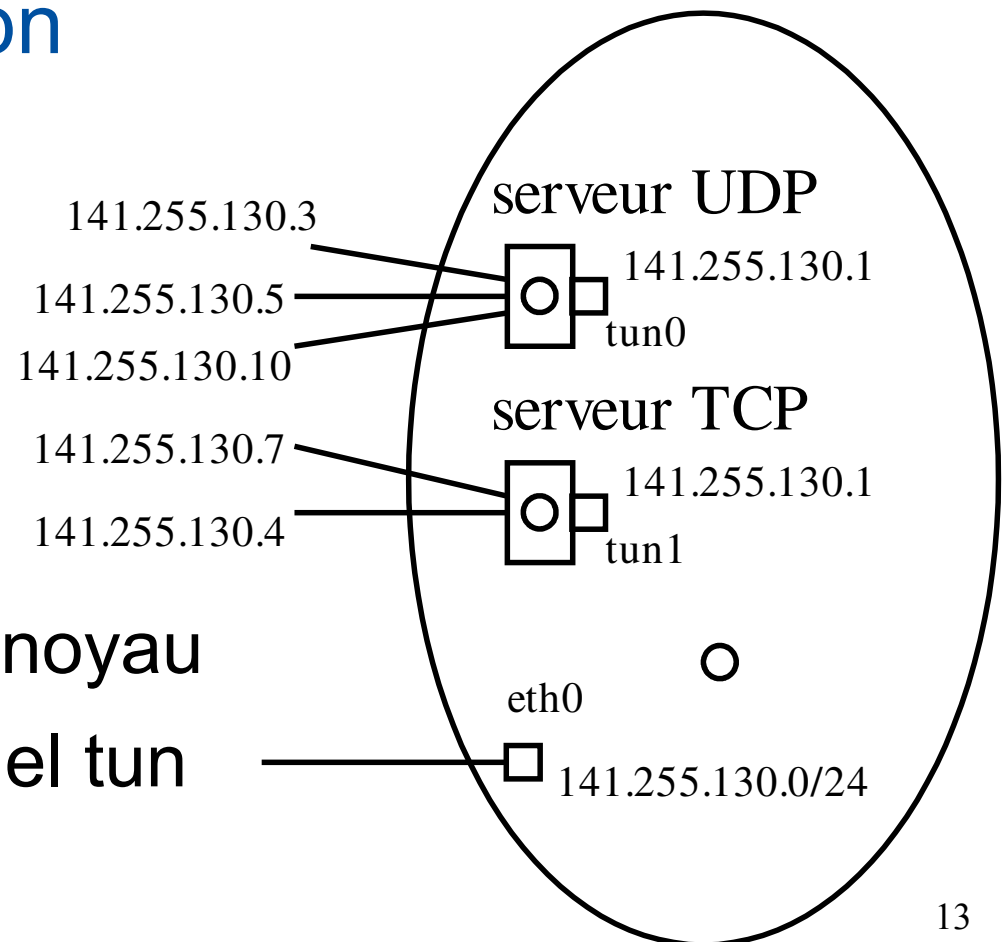
OpenVPN ne gère pas les deux à la fois

→ deux démons openvpn

Chacun a sa table de routage interne

Script client-connect

- Ajouter la route au noyau
- Qu'il sache vers quel tun



Authentication

- Un fichier passwd
 - Script maison checkpass
 - Configuration .ccd pour les IPs fixes et routes
- RADIUS
 - Authentification login/pass
 - Remontée des IPs et routes
 - Framed-IP-Address 141.255.130.4
 - Framed-IP-Netmask 255.255.255.0
 - Framed-IPv6-Route 2a01:474:4::/56
 - Framed-IPv6-Address 2a01:474:4:ffff::1

Qualité, débit

- En principe, pas de perte ?
 - Dépassement CPU
- Latence supplémentaire
- Débit atteint
 - Obtenu au moins 70Mbps depuis Renater
 - En TCP, limité par pertes du lien Internet
 - Limité par temps CPU pour le chiffrement

Chiffrement

- Paralléliser avec plusieurs démons openvpn
- Dépend algorithme négocié
- Accélération matérielle
 - /proc/cpuinfo : au moins flags ssse3 et aes
 - VM : utiliser `-cpu host` ou `-cpu qemu64,+ssse3,+aes` (attention ganeti)
 - Si possible, `pc1mulqdq ssse3 sse4_1 sse4_2 aes avx bmi1 avx2 bmi2`
- Chez FDN, ~20 clients connectés * ~500Kbps
 - ~25% temps d'un cœur sans ssse3 & aes

Limitation bande passante

open.fdn.fr

```
# Virer ce qui existe
```

```
tc qdisc del dev $dev root 2> /dev/null || true
```

```
# Mettre un htb tout en haut, qui balance les paquets au  
sfq 1:2 et limite quand ils remontent
```

```
tc qdisc add dev $dev root handle 1: htb default 2
```

```
tc class add dev $dev parent 1: classid 1:1 htb rate $BW
```

```
tc class add dev $dev parent 1:1 classid 1:2 htb rate $BW
```

```
# Mettre un sfq pour repartir equitablement
```

```
tc qdisc add dev $dev parent 1:2 handle 2: sfq perturb 10
```

Discussion avec abonnés

- Adresse IP fixe / dynamique
 - On peut vouloir l'un ou l'autre
- Rappeler qu'un VPN n'anonymise pas
 - Obligation de donner informations, e.g. IP source du client VPN